### **MENNTUN**

### **INTRODUCCIÓN**

Planteamos el desarrollo de este proyecto con base en la necesidad de la institución educativa para administrar el desarrollo académico de estudiantes y maestros.   
Menntun es un sitio web que consiste en el desarrollo de un centro educativo cuyo objetivo es informar y proporcionar una serie de funcionalidades a los alumnos y a los maestros de la institución.

La web es accesible desde el navegador y tiene información de los usuarios. Los no registrados podrán acceder a información general sobre Menntun y los usuarios registrados (los cuales se subdividen en: Alumno, Docente y Administrador) podrán acceder a una mayor funcionalidad dentro de la plataforma según su rol.   
El estudiante tendrá la posibilidad de visualizar las materias con sus respectivas notas; El maestro contará con actualización de notas y organización de horarios académicos. Mientras que el usuario administrador gestionará la base de datos del sistema y los perfiles de alumnos y maestros, tanto su registro en la plataforma como la activación y desactivación de la cuenta.

**OBJETIVOS**

### **OBJETIVOS GENERALES:**

* Desarrollar una plataforma educativa la cual permita gestionar el proceso de los estudiantes de básica secundaria. Generando resultados precisos y eficientes en cuanto a su desarrollo académico.
* Facilitar el registro del desarrollo académico de cada alumno por parte del Docente.
* Mantener actualizados a los alumnos en cuanto a sus notas se trata, evitando confusiones o disgustos a futuro con el estudiante o sus acudientes.
* Crear un orden cronológico de su horario de las áreas, materias, clases, curso y aulas (opcional) que dicta el Docente.
* Observar las materias asignadas al estudiante por las directivas de la institución o por el respectivo docente a cargo.

### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

* Realizar una plataforma que facilite el orden y distribución de información estudiantil a la institución desee utilizar “MENNTUN”.
* Crear una interfaz sencilla con apartados simples y fáciles de entender para que de esta manera el usuario se adapte fácilmente al uso de la plataforma y pueda tener un mejor desempeño en su labor de acuerdo al rol adaptado en el momento de utilizar el sistema de información.
* Reconocer las facilidades que brinda cada apartado, sus características y dar un pleno orden y facilidad.
* Trabajar de forma grupal esta plataforma, con compañeros de estudio como con docentes, que guíen en la utilidad de la misma.
* Optimizar procesos de notas, dando una forma más factible para llevar a cabo este proceso. De esta forma obteniendo orden en cada aspecto que la institución solicite.
* Tener seguridad para las cuentas evitando la suplantación de identidad de compañeros de clase y docentes preservando la información original de cada seguimiento.
* Ejecutar pruebas de funcionamiento en cada opción de cuenta que se puede crear (docente y alumno) para optimizar mejor cada apartado evitando fallos o complicaciones al utilizarla.
* Brindar un centro de ayuda en el cual cada persona que utilice la plataforma podrá encontrar soluciones para dudas que surjan a medida de que se van conociendo todas las opciones que brinda “MENNTUN”.
* Aumentar la cantidad de usuarios que accedan a la plataforma para dar a conocer cada vez más el nombre y utilidad de la misma, de esta manera haciendo que todos utilicen de forma factible a “MENNTUN”.

### 

### **DESARROLLO**

**Espacio:** Para la institución “El diamante”

**Tiempo** **estimado:** La realización de este proyecto será de alrededor de 1 año y 6 meses. Las actividades se desarrollarán de acuerdo a las fechas que estipule el SENA para la entrega de los distintos avances del proyecto del grado.

**Alcance:** Generará un sistema como estrategia para organizar la información académica de las Instituciones a nivel Nacional para la básica secundaria y media académica/ técnica.

### **CONCLUSIÓN**

En términos generales usamos todo a nuestra disposición como herramientas básicas, herramientas ya adquiridas en nuestro aprendizaje, donde conocemos conceptos básicos para finalizar el objetivo en común del grupo.

A si mismo hacemos uso de las aplicaciones sugeridas por nuestros instructores que nos llevan a encontrar un camino viable para nuestro proyecto y lograr finalizarlo.

Por ende las herramientas usadas en nuestro proyecto para la parte del front end son html, css, bootstrap. Ya que el uso de estas herramientas son fáciles y comprendidas por todo el grupo.

Por lo tanto en el backend nos basamos en utilizar herramientas cómodas y prácticas como lo son mysql, apache, python y php.

Los aplicativos usados en efecto son todas las herramientas que llegaron a facilitar el proceso de construcción de nuestro sistema de información.

**Inventario de herramientas**

1. Frontend

* HTML, CSS, bootstrap, React, Javascript.

1. Backend

* Python, MySQL, PHP.

1. Aplicativos (navegadores, herramientas)

* Chrome, Visual studio code, Cmd, Youtube, PC 's, Project, Paginas web, Excel, Apache.

1. Despliegue on premise/cloud

* Drive, Github.

1. Equipos:

* Eider Peña - Asus vivobook
* Brayan Garay - Lenovo ideaPad
* Daniel Casas - HP
* Sarah Useche - Acer aspire
* Veronica Mendez - HP

**Bibliografías**

[**https://getbootstrap.com/**](https://getbootstrap.com/)

[**https://www.youtube.com/**](https://www.youtube.com/)

[**https://code.visualstudio.com/**](https://code.visualstudio.com/)

[**https://drive.google.com/drive/**](https://drive.google.com/drive/)

[**https://classroom.google.com/u/0/h?hl=es**](https://classroom.google.com/u/0/h?hl=es)